FEDERATION FRANCAISE DU SPORT BOULES

Feuille de remplacement

RENCONTRE DU CHAMPIONNAT DES CLUBS

Elite 1 - Elite 2 - Nat - 1 - 2 - 3 - 4 - F Elite - F1 - F2 (rayer les mentions inutiles)

	entre	
	et	
Equipe évoluant à domicile		
Correspondant		
Téléphone		
Equipe se déplaçant		
Correspondant		
Téléphone		
Ville / Rencontre		
Nom du boulodrome		
Téléphone		
Délégué officiant		
Téléphone		
Arbitre de 1er rang		
Téléphone		
Arbitre de 2ème rang		
Téléphone		
	être utilisé qu'en cas de force majeure	
Les motifs du remplacement d	doivent être mentionnés ci-dessous par le d	élégué officiant

			Club à domicile			Club à l'extérieur						
Jeux	Epreuves	Points	Joueurs - NOMS et Pré	noms So	ores	Joueurs - NOMS et Prénoms	Points					
				1er	TOUR							
	Tir Rapide											
	Tir Rapide en Double											
			Total 1er tour			Total 1er tour						
				2ème	TOUR							
	Combiné											
	Combiné											
	Point Précision											
	Précision											
	Précision											
					1							
			Total 2ème tour			Total 2ème tour						
				3ème	TOUR							
	Tir Progressif											
	Tir Rapide en Double											
,												
		,	Total 3ème tour			Total 3ème tour						
				4ème	TOUR							
	Triple											
	Double											
I——I	Į				Į		Į.					
	Double											
<u>. </u>					•							
	Simple											
			Total 4ème tour	1		Total 4ème tour						
	Rés	ultat du	match		1							
			Merci de trans	smettre le résulta	- it au 04	78 52 96 53						
1	e délégué (n	om)		L'arbitre	(nom)							
_	o aciogu c (ii	<i>)</i>	Signature	Laibille	(110111)	Signature						

		RAPPORT EV	ENTUEL	С	ode du match
	I	nscrire la mention	RAS si aucune éc		
				<u> </u>	
Cartons	Nom	Prénom	n° Licence	Heure	Motif validé par l'arbitre
		<u> </u>			

SIGNATURES

CAPITAINE CLUB A	CAPITAINE CLUB B	ARBITRES	DELEGUE

Α	FICH	E DE COMPETITION	
Club			
		1er Tour	D-G
Epreuves	Jeu ou lettre	Joueurs	
Tir Rapide			
Tir Rapide en Double			
		2ème Tour	
Combiné			
Point de Précision			
Tir de Précision			
		3ème Tour	D-G
Tir Progressif			
Tir Rapide en Double			
		4ème Tour	ı

Triple

Double

Simple

В	FICH	IE DE COMPETITION	
Club			
		1er Tour	D-G
Epreuves	Jeu ou lettre	Joueurs	
Tir Rapide			
Tir Rapide en Double			
		2ème Tour	
Combiné			
Point de Précision			
Tir de Précision			
		3ème Tour	D-G
Tir Progressif			
Tir Rapide en Double			
		4ème Tour	
-			
Triple			
Double			

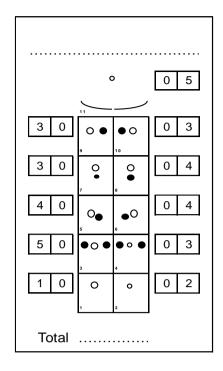
Simple

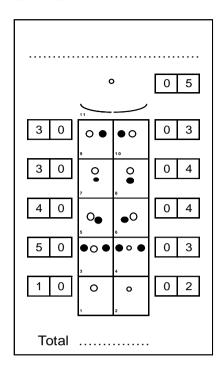
FEUILLE DE RESULTATS DES EPREUVES DE TIR

TOUR 1			A								
		Т	IR R	APIE	DΕ						
1 2 3 4 6 6 7 8 9	10	11 12	13	14	15	16	17	18	19	20	Jeu
21 22 23 24 25 26 27 28 2	9 30	31 32	33	34	35	36	37	38	39	40	Total
41 42 43 44 45 46 47 48 4	9 50	51 52	53	54	55	56	57	58	59	60	sur
	TIR R	APIDE	EN I	oou	IBLE	E					
[2	3 4	5	6	7	8					
	10	11 12	13	14	15	16					
[7 18	19 20	21	22	23	24					
Jeu	5 26	27 28	29	30	31	32					
Total des 2 tireurs	3 34	35 36	37	38	39	40					
	9 50	51 52	63	54	55	56					
	7 58	59 60	61	62	63	64					
morm •		IBLE 3		ı			_			1	
TOUR 2	В1	0 6					0				
POINT DE PRECISION	В2	0 6			\						
TOINT DET REGIOION	В3	0 6)			
Nom du joueur :	В4	0 6			+		, 1	_	7.2		
				Z 2	•	place		Libre	Z 3		
	C	IBLE 2									
	_	0 5					0				
	B2				•						
	B3	0 5									
	_	0 5					<u> </u>				
	•			Z 2			Z 1	Libus	Z 3		
TOTAL					 Z 4	place	ment	Libre			
	_	IBLE 1			1))				
	-	0 2			1		` 				
	B2 B3	0 2									
	נט	0 2					ı	ı			
				Z 2		Z	21	-	Z 3	ſ	

TIR DE PRECISION

TOUR 2





Barrer la case inutile pour ne laisser que le résultat obtenu.

TOUR 3

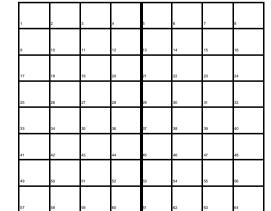
TIR PROGRESSIF

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Jeu	
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	Total	
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	65	56	57	58	69	60	sur	

TIR RAPIDE EN DOUBLE

Jeu

sur



Total des 2 tireurs

Commissaire 1 du club A

Commissaire 2 du club B

Nota : le commissaire 1 est actif, c'est lui qui écrit

Signature

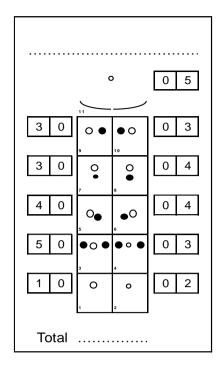
Signature

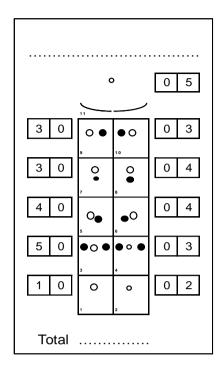
FEUILLE DE RESULTATS DES EPREUVES DE TIR

TOUR 1			Club	В							
		TI	R R	4PI[DΕ						
1 2 3 4 5 6 7 8	9 10	11 12	13	14	15	16	17	18	19	20	Jeu
21 22 23 24 25 26 27 28	29 30	31 32	33	34	35	36	37	38	39	40	Total
41 42 43 44 45 46 47 48	49 50	51 52	53	54	55	56	57	58	59	60	sur
	TIR F	RAPIDE	EN [oou	BLE	Ξ					
	1 2	3 4	5	6	7	8					
	9 10	11 12	13	14	15	16					
	17 18	19 20	21	22	23	24					
Jeu	25 26	27 28	29	30	31	32					
	33 34	35 36	37	38	39	40					
Total des 2 tireurs sur	41 42	43 44	45	46	47	48					
	49 50	51 52	53	54	55	56					
	57 58	59 60	61	62	63	64					
TOUR 2		CIBLE 3						\			
	B1	0 6					0)			
POINT DE PRECISION	B2	0 6									
	В3	0 6									
Nom du joueur :	B4	0 6		Z 2	-	-	Z 1		Z 3	╣	
]					place	- 1		23		
		CIBLE 2					<u> </u>				
							0				
		0 5			,						
	B2										
	B3					,					
	В4	0 5		Z	2	+	Z 1		Z 3		
					Z 4	place	ment	Libre		I	
TOTAL		CIBLE 1						\			
	1	0 2				,	0)			
	B2	0 2			`						
		0 2									
	·										
				Z 2	2	7	Z 1		Z3		

TIR DE PRECISION

TOUR 2





Barrer la case inutile pour ne laisser que le résultat obtenu.

TOUR 3

TIR PROGRESSIF

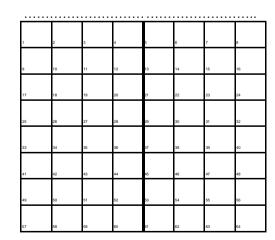
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Jeu	
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	Total	
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	63	54	65	56	57	58	69	60	sur	

TIR RAPIDE EN DOUBLE

Jeu

sur

Total des 2 tireurs



Commissaire 1 du club B	_	Commissaire 2 du club A

Nota : le commissaire 1 est actif, c'est lui qui écrit

<u>Signature</u> <u>Signature</u>

		CODE MATCH		
	COMPOSITION CLUB A (Red			1
MANAGER		N° LICENCE		
JUGE DE LIGNE		N° LICENCE		
COMMISSAIRE 1		N° LICENCE		j
COMMISSAIRE 2		N° LICENCE		<u> </u>
JOUEURS	NOMS et PRENOMS	N° LIC	CENCES DIV	Mutation
CAPITAINE 1			Livers	
2				
3				
4	<u></u>			<u> </u>
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				<u> </u>
15	<u> </u>			<u> </u>
	RESERVES CI	LUB B		1
				1
			·····	
	CICALATURES ARRES	A 2021		
	SIGNATURES APRES A	<u>APPEL</u>	J 	
MANAGER CLUB A	MANAGER CLUB B	ARBITRE	DELEGU	/E
	-			
	· [1	I	

Après signatures aucune réserve ne pourra être formulée sur la conformité d'équipes ainsi que sur la validité des licences et l'identiité des joueurs (les réserves motivées sont à faire apparaître au verso) Si aucune réserve n'est formulée le deux cadre ci-dessus réservé à cet effet devra être barré en diagonale avec la mention "R.A.S" sitôt l'appel des joueurs fait donc impérativement avant le début de la rencontre

		CODE MATCH		ĺ
	COMPOSITION CLUB B (Vis			1
MANAGER		N° LICENCE		
JUGE DE LIGNE		N° LICENCE		
COMMISSAIRE 1		N° LICENCE		ĺ
COMMISSAIRE 2		N° LICENCE		ĺ
JOUEUR:	S NOMS et PRENOMS	l N° LIC	ENCES DIV	Mutation
CAPITAINE				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				<u> </u>
15				
RESERVES CLUB A				
	SIGNATURES APRES A	APPEL	 1	
<u></u>				
MANAGER CLUB A	MANAGER CLUB B	ARBITRE	DELEGU	<u>E</u>

Après signatures aucune réserve ne pourra être formulée sur la conformité d'équipes ainsi que sur la validité des licences et l'identiité des joueurs (les réserves motivées sont à faire apparaître au verso) Si aucune réserve n'est formulée le deux cadre ci-dessus réservé à cet effet devra être barré en diagonale avec la mention "R.A.S" sitôt l'appel des joueurs fait donc impérativement avant le début de la rencontre